📘 MANUAL DE USUARIO – TIENDA FLUFFY

Versión: 1.0

Herramienta: Aplicada en Java (NetBeans IDE 22)

CREADORES:

JUAN LUCAS BARROSO

YEICOP ANDRES FAILACH MERCADO

**1️⃣ DESCRIPCIÓN GENERAL**

**Tienda Fluffy** es una aplicación de escritorio en Java creada con **NetBeans** que proporciona una plataforma tanto para **usuarios** como **administrador**.  
Su principal función es gestionar:

* **Catálogo de Peluches**
* **Usuarios Registrados**
* **Pedidos y Ventas**
* **Carrito de compras**
* **Valoraciones, Reportes e Historial de compras**
* **Configuraciones de perfil**

**2️⃣ ACCESO A LA APLICACIÓN**

* Al ejecutar el **jFrmLogin**, aparecerá una pantalla de inicio de sesión.
* Puede **ingresar con el administrador**:
  + **Usuario:** d
  + **Contraseña:** d
* También puede **crear una cuenta de nuevo usuario** a partir de la pantalla de inicio de sesión.

**3️⃣ PRINCIPALES FUNCIONES (Según el perfil)**

**A) Funciones para Usuarios**

✅ **Catálogo de Peluches:**  
Puedes **explorar toda la colección de peluches disponible**, junto con información como nombre, precio, calificación y stock disponible.

✅ **Agregar al Carrito:**  
Puedes ir eligiendo peluches y añadirlos al carrito de compras.

✅ **Configurar perfil:**  
Puedes cambiar o actualizar tus datos de perfil en la aplicación.

✅ **Ver Pedidos e Historial:**  
Puedes consultar el **historial de tus compras** (pedidos anteriores).

✅ **Agregar a Favoritos:**  
Puedes marcar determinados peluches como tus "favoritos".

**B) Funciones para Administrador**

✅ **Agregar, Modificar o Eliminar Peluches:**  
Puedes dar de alta nuevos productos, cambiar información o eliminarlos.

✅ **Ver Usuarios Registrados:**  
Puedes consultar en cualquier momento la base de datos de usuarios.

✅ **Ver Pedidos:**  
Puedes gestionar el pedido de los compradores, saber el estado de cada pedido, etc.

✅ **Generar Reportes:**  
Puedes tener reportes de ventas, productos más vendidos o usuarios más activos.

**4️⃣ PANTALLAS PRINCIPALES (RESUMEN)**

|  | **Funciones** |
| --- | --- |
| **Login (jFrmLogin)** | Inicio de sesión o nuevo registro |
| **Registro (jFrmRegistrarU)** | Alta de nuevo usuario |
| **Catálogo (FrmCatalogo)** | Muestra peluches, permite comprar o añadir al carrito |
| **Carrito (jFrmCarrito)** | Detalla productos a comprar antes de confirmar |
| **Configuraciones (jFrmConfig)** | Permite al usuario cambiar información de perfil |
| **Favoritos (FrmFavoritos)** | Muestra peluches guardados como "favoritos" |
| **Pedidos (jFrmHistorial, FrmPedidos)** | Consulta el administrador o el usuario el pedido realizado |
| **Gestión de Peluches (FrmGestionPeluches)** | Alta, modificación o eliminación de productos |
| **Usuarios (FrmUsuarios)** | Listado de todos los usuarios en el sistema |
| **Reportes (FrmReportes)** | Reporte de ventas, productos más vendidos, etc. |

**5️⃣ FLUJO BÁSICO (Cómo usar)**

➥ **1:** Registrarte o Iniciar sesión.  
➥ **2:** Visualizar el catálogo de productos.  
➥ **3:** Agregar productos al carrito o marcar como favorito.  
➥ **4:** Pasar al carrito cuando estás listo para comprar.  
➥ **5:** Confirmar pedido.  
➥ **6:** Finalmente, puedes ir a tu perfil o al **historial de pedidos** para dar seguimiento.

**6️⃣ REQUISITOS TÉCNICOS**

✅ **Java 11 o superior.**  
✅ **IDE:** NetBeans 22  
✅ **JDK instalado en el equipo.**

**7️⃣ ALMACENAMIENTO**

✅ La aplicación utiliza **archivos .dat en forma de objeto** para guardar:

* Usuarios (usuarios.dat)
* Peluches (peluches.dat)
* Ventas o pedidos (ventas.dat)

✅ Esto proporciona **persistencia de información**, pero sin necesitar una base de datos pesada.

**8️⃣ CONSEJOS**

✅ Asegúrate de tener **permisos de lectura/escritura en el directory** cuando arranques la aplicación, así puede guardar o leer los .dat.

✅ La aplicación tiene **un administrador por defecto (d, d)**.  
Puedes usar ese para gestionar productos, reportes, etc.